



PLAN DE CLASE DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA 2025

DOCENTE: MSc. Edward Alexander Benavides Córdoba				PERÍODO: 3
AREA	TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA	GRADO	Séptimo	GUIA No. 8
GRUPO: 7-3	FECHA DE INICIO	03 de septiembre de 2025	FECHA LIMITE DE ENTREGA	03 de septiembre de 2025
GRUPO: 7-4	FECHA DE INICIO	28 de agosto de 2025	FECHA LIMITE DE ENTREGA	28 de agosto de 2025
COMPONENTE:	Uso y apropiación de la tecnología e informática			
COMPETENCIA:	Evalúo con sentido crítico el funcionamiento de algunos productos tecnológicos y su uso adecuado durante la realización de actividades en diversos contextos.			
EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE:	Utilizo herramientas y equipos de manera segura para construir modelos, maquetas y prototipos			
RECURSOS:	Útiles Escolares, Equipos y sistemas Tecnológicos, plataformas virtuales y de comunicación.			

Guía 8. Diseño 3D Avanzado

¿Qué son los bocetos?

- Los bocetos son dibujos rápidos y simples que se hacen para plasmar una idea inicial. No buscan ser perfectos, sino capturar conceptos, formas o composiciones de manera visual y rápida.

¿Para qué sirven?

- Explorar ideas preliminares.
- Comunicar una visión inicial antes de invertir tiempo en detalles.
- Guiar etapas posteriores del diseño (como el modelado 3D o producción final).





 ¿Qué es el diseño 3D?

- El diseño 3D es el proceso de crear representaciones tridimensionales de objetos o espacios mediante software especializado (como Blender, SolidWorks, SketchUp, etc.). A diferencia de los bocetos planos, el diseño 3D muestra profundidad, volumen y perspectiva.

☒ ¿Para qué sirve?

- Visualizar cómo se verá un objeto o espacio desde diferentes ángulos.
- Crear prototipos digitales antes de fabricar.
- Animar, simular o renderizar productos para presentaciones, publicidad o videojuegos.
- Usarse en impresión 3D para fabricar objetos reales.





Tinkercad es una herramienta en línea muy fácil de usar para crear diseños en 3D. Está pensada para principiantes y funciona directamente desde el navegador, sin necesidad de instalar nada.

☒ ¿Para qué sirve?

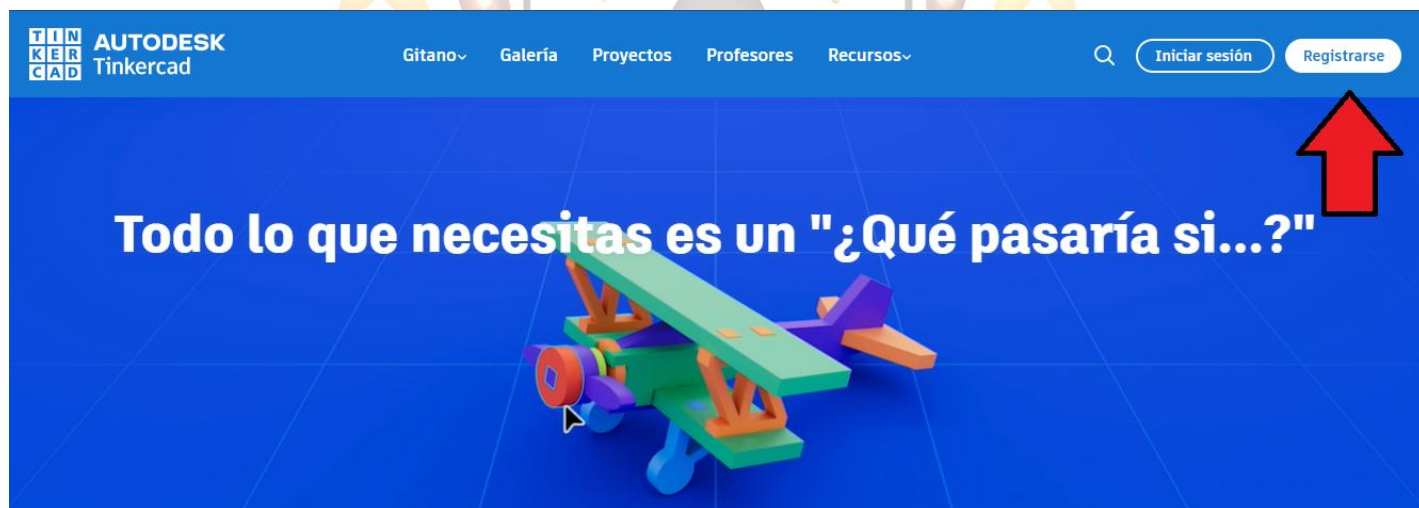
- Diseñar modelos 3D simples.
- Aprender los conceptos básicos del diseño 3D.
- Crear objetos para impresión 3D.

1. Ingresa al enlace de tinkercad:

<https://www.tinkercad.com/>

2. Inicia sesión con tu correo institucional.

3. Da clic en registrarse:



4. Da clic en crear una cuenta personal:



Empieza a experimentar

¿Cómo utilizarás Tinkercad?

¿En la escuela?

Los educadores empiezan aquí

Estudiantes, únanse a una clase

Por tu cuenta

Crear una cuenta personal

¿Ya tienes una cuenta?

Iniciar sesión

5. Da clic en Iniciar sesión con Google:

¿En la escuela? Por tu cuenta

Empieza a experimentar

¿Cómo crearás tu cuenta?

Regístrate con correo electrónico

 Iniciar sesión con Google

 Iniciar sesión con Apple

Más opciones de inicio de sesión...

¿Ya tienes una cuenta?

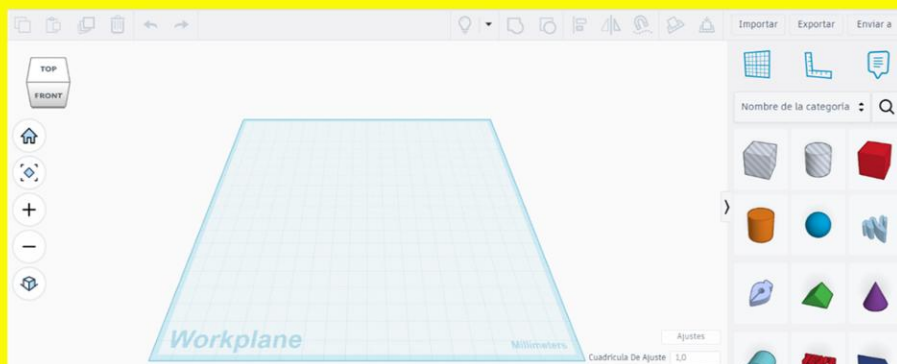
Iniciar sesión

6. Finalmente escoge tu correo institucional:



ACTIVIDAD 3. Practica

4) En la zona de trabajo de Tinkercad 3D



Realiza los ejercicios 11 al 17 del siguiente enlace:

[Diseños en 3D - Avanzado](#)

Cuando tengas los ejercicios realizados, informa a tu docente.

¡Muchos éxitos!

CRITERIOS DE EVALUACIÓN DE LA GUÍA.

SABER Y HACER	Se evidencia la correcta realización de las actividades, demostrando interés y apropiación del tema. Demuestra dedicación y esmero presentando todo lo solicitado con buena calidad. 2.5 puntos	Se evidencian errores en la realización de algunas actividades o se presentan incompletas, Demuestra el dominio básico del tema y se presenta con calidad aceptable. 2 puntos	No realizó las actividades solicitadas. 0.5 puntos
SER	Se entregan las actividades en la fecha estipulada, con orden, pulcritud y siguiendo los criterios establecidos. 2.5 puntos	Se entregan las actividades por fuera de la fecha estipulada y/o sin seguir los criterios establecidos. 1 punto	No se entregan actividades. 0.5 puntos
	INDISCIPLINA EN CLASE Primer llamado de Atención: Calificación normal de la guía.	INDISCIPLINA EN CLASE Segundo llamado de atención: Se califica la guía sobre 3.5	INDISCIPLINA EN CLASE Tercer llamado de Atención: Se califica la guía sobre 1.0